

```

FTYP {
RsID 6000
Strg "MC Erweiterungen"
}
FTYP {
RsID 7778
Strg "Suche Datei"
}
FTYP {
RsID 7777
Strg "Text Datei"
}
FTYP {
RsID 1000
Strg "PICT"
}
FTYP {
RsID 5000
Strg "Dream 3D Shaders"
Strg "Dynamische Bibliothek"
Strg "Assistent"
Strg "Render Einstellungen"
Strg "GTF Filter"
Strg "AutoTest Datei"
Strg "Log Datei"
}
FTYP {
RsID 5001
Strg "Batch warte Liste"
}
FTYP {
RsID 7000
Strg "Carrara Szene"
Strg "Ray Traum Szene"
}
STR {
RsID 1000
Strg "Erforderliche Erweiterung '^0' '^1' wird gesucht."
Strg "Erweiterung '^0' wird nicht unterstützt."
Strg "Erweiterung '^0' ist zu alt."
Strg "Erweiterung '^0' ist zu jung."
Strg "Keine Parameter"
}
STR {
RsID 2600
Strg "Kein"
Strg ":"
}
STR {
RsID 7800
Strg "Artwork"
Strg "Neue Artwork"
}
STR {
RsID 7777
Strg "Kein Name"
Strg "Falsche Datei ^0"
Strg "Ordner zum hinufügen auswählen"
Strg "^0 Liste"
Strg "^0 Datei(en). "
Strg "Kein Verzeichnis ausgewählt."
Strg "Kopieren von "
Strg "Sind Sie sicher, dass Sie ^0 löschen wollen?"
Strg "Sind Sie sicher, dass Sie ^0 ersetzen wollen?"
Strg "Sind Sie sicher, dass Sie ^0 überschreiben wollen?"
Strg "Die Datei ^0 kann nicht geöffnet werden."

```

```

Strg "Die Datei ^0 kann nicht gespeichert werden."
Strg "Die Datei kann nicht verschoben werden nach ^0."
Strg "Die Datei kann nicht kopiert werden nach ^0."
Strg "Die Datei kann nicht dupliziert werden zu ^0."
Strg "Die Datei kann nicht umbenannt werden zu ^0."
Strg "Der Kommentar kann nicht geändert werden in ^0."
Strg "Datei/Verzeichnis Menü"
Strg "infos.txt"
Strg "Ein Dateiname darf nicht eines der folgenden Zeichen enthalten:
\\ / : * ? \" < > |"
Strg "Diese Datei ist nur in der Vollversion verfügbar, nicht aber in
der Demo-Version"
Strg "Szenen-Assistenten nicht gefunden: Installieren Sie die
Assistenten für Szenen von der Anwendungs-CD."
Strg "Ungültiger Datei-Browser"
Strg "Lade Browser"
Strg "Wollen Sie wirklich alle Dateien überschreiben?"
Strg "Beschädigte Browser Datei Information (^0)"
Strg "Anzeige Modus Umschalten"
Strg "Bitte, wählen Sie die Laufzeit die Sie hinzufügen wollen."
Strg "Dieser Ordner enthält keinen gültigen Runtime-Ordner. Bitte
wählen Sie einen anderen Ordner aus."
Strg "Render Vorschau"
}
STR {
RsID 7779
Strg "\\Data\\Browser\\"
Strg "infosDE.txt"
Strg "\\Scenes\\wizard.txt"
Strg "userfolders.txt"
Strg "\\Presets\\Terrains\\wizard.txt"
}
STR {
RsID 7780
Strg "face"
Strg "character"
Strg "hair"
Strg "hand"
Strg "pose"
Strg "props"
}
STR {
RsID 7781
Strg "Faces"
Strg "Figures"
Strg "Hair"
Strg "Hands"
Strg "Poses"
Strg "Props"
}
STR {
RsID 12000
Strg "Änderungen an '^0' speichern?"
}
STR {
RsID 12003
Strg "Konnte den Port ^0 nicht erreichen. Es kann sein das eine
andere Anwendung oder die Firewall diesen blockiert."
Strg "Konnte den Port ^0 nicht öffnen. Es kann sein das eine andere
Anwendung oder die Firewall diesen blockiert."
Strg "Konnte keine Verbindung auf Port ^0 akzeptieren. Es kann sein
das eine andere Anwendung oder die Firewall diesen blockiert."
Strg "Konnte die Verbindung auf Port ^0 nicht aufrecht erhalten. Es
kann sein das eine andere Anwendung oder die Firewall diesen
blockiert."
}

```

```
STR {
RsID 12001
Strg "Geneva"
Strg "Arial"
Strg "Helvetica"
Strg "Times New Roman"
Strg "Times"
}
STR {
RsID 12004
Strg "Befehl"
}
STR {
RsID 12002
Strg "pixel"
Strg "pt"
Strg "pica"
Strg "in"
Strg "ft"
Strg "mi"
Strg "mm"
Strg "cm"
Strg "m"
Strg "km"
}
STR {
RsID 10016
Strg "Die Demo-Version muss mindestens einmal mit
Administratorrechten ausgeführt werden."
}
STR {
RsID 10018
Strg "#####"
}
STR {
RsID 10015
Strg "Öffnen..."
Strg "Speichern..."
Strg "Speichern als..."
}
STR {
RsID 9340
Strg "Zeit Linie"
Strg "Animation"
Strg "Zeit Manager"
Strg "Tweenener"
Strg "Modifikator"
Strg "Einschränkung"
Strg "Verformer"
Strg "Bewegung Methode"
Strg "Szenen Modifikator"
}
STR {
RsID 9341
Strg "Transformation"
Strg "Position"
Strg "X"
Strg "Y"
Strg "Z"
Strg "Hot Point"
Strg "Skalierung"
Strg "Orientierung"
Strg "XYZ Skalierung"
Strg "Sichtbar"
Strg "Schatten werfen"
Strg "Schatten empfangen"
```

```
Strg "Einschränkung"
Strg "Film Zeit"
Strg "Kulisse"
Strg "Hintergrund"
Strg "Atmosphäre"
Strg "Umgebungslicht"
Strg ""
Strg "Render Nachfilter"
Strg "Kind"
Strg "Kind"
Strg "Gel"
Strg "3D Shape"
Strg "Verlaufsliste"
Strg ""
Strg "Horizontal Teilen"
Strg "Vertikal Teilen"
Strg "Shatten Methode"
Strg "Spiegelung Methode"
Strg "Lichtbrechung Methode"
Strg "Verschiedene Daten"
Strg ""
Strg "Bewegungsmethode"
Strg "Modifikator Liste"
Strg ""
Strg "Kontroller Liste"
Strg "Spezielle Kontroller Liste"
Strg ""
Strg "Shader"
Strg "Displacement"
}
STR {
RsID 9342
Strg "Zeit"
Strg "Wert"
}
STR {
RsID 9343
Strg "Kein Name"
Strg "Render Effekte"
}
STR {
RsID 16002
Strg "Standard"
}
STR {
RsID 16003
Strg "Links"
Strg "Rechts"
Strg "Oben"
Strg "Unten"
Strg "Vorne"
Strg "Hinten"
}
STR {
RsID 5100
Strg "Konvertiere Shader:"
}
STR {
RsID 9801
Strg "Wähle die Datei für die Vorschau"
Strg "Sphere.rds"
}
STR {
RsID 9000
Strg "Rot"
Strg "Grün"
```

```

Strg "Blau"
Strg "Cyan"
Strg "Magenta"
Strg "Gelb"
Strg "Schwarz"
Strg "Grau"
Strg "Alpha ^0"
Strg "Auswahl ^0"
Strg "Mask ^0"
Strg "Unbenannt ^0"
Strg "Ungültig"
Strg "Unbenannt ^0"
}
STR {
RsID 9001
Strg "Layer"
Strg "Gruppe"
}
STR {
RsID 9002
Strg " : Nicht in der Lage die Datei zu laden, verwende Standard
stattdessen."
}
STR {
RsID 9003
Strg "ICC Profil"
Strg "PhotoShop Plugin Hosts"
Strg "Farb Auswahl"
Strg "Farb Sammlung"
}
STR {
RsID 11004
Strg "Profiles"
Strg "xyz2xyz.icm"
Strg "ebug22m7.icm"
Strg "swcl32m7.icm"
Strg "swcl32m7.icm"
}
STR {
RsID 9004
Strg "Speichern:"
}
STR {
RsID 9005
Strg "Textur Ausgabe Fehler: Kann nicht auf die Festplatte schreiben.
Überprüfen Sie ob ausreichend Speicher vorhanden ist. Sie können
teile Ihres Bildes verlieren. Intern gespeicherte Texturen können
defekt sein.Speichern Sie Ihre Arbeit in einem anderen Ort und
schliessen Sie das Programm."
}
STR {
RsID 6900
Strg "3D Exporter"
Strg "3D Importer"
Strg "Ambiente"
Strg "Bewegung"
Strg "Atmosphäre"
Strg "Kulisse"
Strg "Hintergrund"
Strg "Kamera"
Strg "Einschränkung"
Strg "Gel"
Strg "Allgemeine Daten"
Strg "Licht"
Strg "Module"
Strg "Render Filter"

```

```

Strg "Spiegelung"
Strg "Lichtbrechung"
Strg "Renderer"
Strg "Szenen Befehl"
Strg "Schatten"
Strg "Interaktiver Renderer"
Strg "Landschaftsfilter"
Strg "Sound"
Strg "Wolken Volumen/Form"
Strg "RigidBodySolver"
Strg "AttributesSet Controller"
Strg "Physik Engine"
Strg "Clip"
Strg "Auswählbare allgemeine Daten"
Strg "Skinning Algorithmus"
}
STR {
RsID 15000
Strg "Einschränkung ändern"
Strg "Ändere Bewegung"
Strg "Ändere Spiegelung"
Strg "Ändere Lichtbrechung"
Strg "Ändere Daten Komponente"
Strg "Ändere Licht"
Strg "Ändere Gel"
Strg "Ändere Shadow Typ"
Strg "Ändere Kamera"
Strg "Ändere Umgebungslicht"
Strg "Ändere Atmosphäre"
Strg "Ändere Umgebung"
Strg "Ändere Kulisse"
Strg "Ändere Name"
Strg "Ändere Tweener"
Strg "Ändere Filter"
Strg "Ändere Sichtbarkeit"
Strg "Verstecke/Zeige Objekt"
Strg "Einfügen von Objekt"
Strg "Ändere Shadow Casting"
Strg "Ändere Shadow Receiving"
Strg "Ändere URL"
Strg "Ändere Transformation"
Strg "Ändere Master Shader"
Strg "Einfügen Master Shader"
Strg "Einfügen von Modifikator"
Strg "Ändere Daten Komponente"
Strg "Ändere Modifikator"
Strg "Ändere Szenen Komponente"
Strg "Ändere Komponente"
Strg "Shader anwenden auf Child-Objekt"
Strg "Einfügen Master Sound"
Strg "Kanal einfügen"
Strg "Kanal entfernen"
Strg "Entferne Master Sound"
Strg "Ändere Master Shader"
Strg "Verschiebe Tree"
Strg "Ändere Controler"
Strg "Einfügen Master Clip"
Strg "Ändere Propagate Scaling"
Strg "Ändere Scaling Lock Mode"
Strg "Ändere Instance Master Shaders"
Strg "Ändere Gruppe Children immer auswählbar"
}
STR {
RsID 15001
Strg "Kann dieses Objekt nicht einfügen, dieses wäre eine Master-
Gruppe Schleife."

```

```

Strg "Objekte die an ein Skelett angefügt wurden, können nicht mehr
als eine Instanz haben."
}
STR {
RsID 5050
Strg "Anwendung"
}
STR {
RsID 5150
Strg "Datei"
Strg "Neu"
Strg "Öffnen"
Strg "Öffne vorhandene"
Strg "Schließen"
Strg "Speichern"
Strg "Speichern als"
Strg "Importieren"
Strg "Exportieren"
Strg "Drucken"
Strg "Drucker Einstellung"
Strg "Voreinstellungen"
Strg "Voreinstellungen zurücksetzen"
Strg "Beenden"
}
STR {
RsID 5152
Strg "Bearbeiten"
Strg "Rückgängig"
Strg "Wiederherstellen"
Strg "Ausschneiden"
Strg "Kopieren"
Strg "Einfügen"
Strg "Löschen"
Strg "Entfernen nicht verwendeter Objekte"
Strg "Entfernen nicht verwendeter Shader"
Strg "Neuer Master Shader"
Strg "Duplizieren"
Strg "Gruppieren"
Strg "Gruppierung aufheben"
Strg "Entferne unbenutzte Clips"
}
STR {
RsID 5153
Strg "Fenster"
Strg "Einzelfenstermodus"
Strg "Vollbild"
Strg "Sequenz"
Strg "Einstellungen"
Strg "Browser"
Strg "Render Szene"
Strg "Minimieren"
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
}
STR {
RsID 6001
Strg "&Importieren..."
Strg "&Exportieren..."
}
STR {
RsID 7801
Strg "Laden"

```

```

Strg "Neu Laden"
}
STR {
RsID 11000
Strg "Speichere Textur Extern : "
}
STR {
RsID 7900
Strg "Landschaft"
Strg "Shader"
Strg "Himmel"
Strg "Einstellungen"
Strg "<None>"
Strg "Von Datei"
}
STR {
RsID 7901
Strg "\\Scenes\\LSwizard.txt"
Strg "\\Presets\\Shaders\\LSwizardDE.txt"
Strg "\\Presets\\Atmosphere\\LSwizardDE.txt"
Strg "\\Presets\\Rendering\\LSwizardDE.txt"
}
STR {
RsID 7892
Strg "Sky Ambient"
Strg "Sky Ambient + Ambient Occlusion"
Strg "Skylight + Ambient Occlusion"
Strg "Skylight + Full indirect lighting"
}
STR {
RsID 10004
Strg "OK"
Strg "Abbrechen"
}
STR {
RsID 10006
Strg "Speichern"
Strg "Nicht speichern"
Strg "Abbrechen"
}
STR {
RsID 10007
Strg "@MTo dock or undock a drawer window, press the command key
while dragging.
@WTo dock or undock a drawer window, press the control key while
dragging"
}
STR {
RsID 10001
Strg "Speichere dieses Dokument als:"
Strg "Speichere eine Kopie als:"
Strg "Zeige Zwi&schenablage"
Strg "Verstecke Zwisc&henablage"
Strg "Z&urück <<<>>>"
Strg "Wiede&rhole <<<>>>"
Strg "Kann Contents nicht anzeigen"
Strg "Unbenannt<<<>>>"
Strg "Schließen"
Strg "Beende"
Strg "Kann nicht zurück"
Strg "Speichern"
Strg "Rückgängig"
Strg "Kann nicht Wiederholen"
Strg "Typing"
}
STR {

```



```

RsID 10002
Strg "%"
Strg "°"
Strg " - "
}
STR {
RsID 10009
Strg "QuickTour.html"
Strg "RegisterOnline.html"
}
STR {
RsID 10008
Strg "Space"
Strg "Voreinstellungen"
Strg "Speichere Komponente"
Strg "Lade Komponente"
}
STR {
RsID 10003
Strg "Zahl ausserhalb des Bereichs! du must eine Zahl eingeben ^0
zwischen ^1 ^3 und ^2 ^3. Vorherige Zahl wird genommen."
Strg "Eine Ganze Zahl"
Strg "Ein Fließskomma Wert"
Strg "Unbekannte Einheit. Vorheriger Wert wird genommen."
}
STR {
RsID 10017
Strg "Minimieren"
Strg "Fenster maximieren"
Strg "Anwendung beenden"
}
STR {
RsID 10005
Strg "^0 Fehler ist aufgetreten."
Strg "Fehler kann nicht umgekehrt werden."
Strg "Fehler Datei wurde geändert."
Strg "Fehler purge Alt."
Strg "Fehler kann Datei nicht erneut öffnen."
Strg "^0 Fehler aufgetreten bei Ausführung von ^1."
Strg "Wollen Sie die Änderungen in '^0' verwerfen?"
Strg "Nicht genügend Speicher zum starten."
Strg "Ungenügend Speicher. Versuchen Sie einige Fenster oder
Anwendungen zu schliessen."
Strg "Ungenügend Speicher. Sie sollten Ihre Arbeit speichern und die
Anwendung schliessen."
Strg "^0 Fehler ist aufgetreten ^1"
Strg "^0 Fehler ist aufgetreten."
Strg "Die Datei ^0 ist gesperrt. Wollen Sie diese entsperren ?"
Strg "Die Datei ^0 ist nicht vorhanden. Bitte installiere die hilfe
Dateien."
Strg "Kann die Datei ^0 nicht öffnen, bitte installieren Sie Adobe
Acrobat Reader."
Strg "Diese Demo-Version ist abgelaufen, bitte bestellen Sie sich
eine Vollversion bei www.daz3d.com"
Strg "Der Teil ^0 kann nicht gefunden werden. "
Strg "Diese Datei enthält nicht den korrekten Typ der Komponente !"
}
STR {
RsID 10014
Strg "DAZ 3D"
}
STR {
RsID 10010
Strg "Allgemein"
Strg "UI Farben"
Strg "UI Effekte"
}

```

```

Strg "Tastenkürzel"
}
STR {
RsID 6000
Strg "Filter:"
Strg "Alle Typen"
Strg ""
Strg "K"
}
STR {
RsID 10013
Strg " Bold"
Strg " Italic"
}
STR {
RsID 10000
Strg "Strg+"
Strg "Strg+Shift+"
Strg "Strg+Alt+"
Strg "Strg+Alt+Shift+"
Strg "Cmd+"
Strg "Cmd+Shift+"
Strg "Cmd+Option+"
Strg "Cmd+Option+Shift+"
Strg "Shift"
Strg "Alt"
Strg "Option"
}
STR {
RsID -128
Strg "Eine Speicherreservierung"
Strg "Ein"
Strg "Ein NULL Zeiger"
Strg "Eine unbekannte Funktion"
Strg "Eine doppelte Löschung"
Strg "Ein Parameter ausserhalb des Bereichs"
Strg "Eine unbekannte Schriftart"
Strg "Ungenügend Speicher"
Strg "Eine Benutzer-Abbruch"
Strg "Ein ungültiger Wert"
Strg "Eine Festplatte Voll"
Strg "Ein E/A-Fehler"
Strg "Ein öffnen"
Strg "Ein Ende der Datei"
Strg "Eine zu viele Dateien geöffnet"
Strg "Eine Datei nicht gefunden"
Strg "Eine Datei gesperrt"
Strg "Ein Laufwerk gesperrt"
Strg "Eine Datei in Verwendung"
Strg "Eine Datei bereits mit schreibrechte geöffnet"
Strg "Ein Laufwerk offline"
Strg "Ein Zugriffsrechte"
Strg "Eine Ressource nicht gefunden"
Strg "Ein kein Objekt dieses Typs im Projekt"
Strg "Ein vom Anwender abgebrochen"
Strg "Eine Datei nicht gefunden während Wiederherstellung"
Strg "Eine Datei geändert"
Strg "Ein speichere nochmal"
Strg "Ein nicht mein Typ"
Strg "Eine fehlende Klasse"
Strg "Ein"
Strg "Ein System"
}
STR {
RsID 7920
Strg "Die grösse der Szene beeinflusst die grösse des erstellten

```

```

Objektes. Es ist nützlich für die Erstellung von kompletten Szenen."
Strg "Klein : Flaschen, Computer, Pflanzen..."
Strg "Mittel : Häuser, Figuren, Bäume..."
Strg "Gross : Landschaften, Himmels Ansichten, Städte..."
}
STR {
RsID 10501
Strg "B"
Strg "KB"
Strg "MB"
Strg "GB"
}
STR {
RsID 11050
Strg "Drucke Dokument"
}
STR {
RsID 5007
Strg "Allgemein"
Strg "Temporäre Dateien"
Strg "3D Ansicht Farben"
Strg "Allgemeine Szeneneinstellungen"
Strg "OpenGL"
Strg "Anwendung"
Strg "Datei Format"
Strg "Interface Einstellungen"
}
STR {
RsID 5003
Strg "http://www.daz3d.com/i/support/downloads?product=car_down&_m=d"
}
STR {
RsID 5004
Strg "http://www.daz3d.com"
Strg "LatestNews"
Strg "CurrentNews"
Strg "news"
Strg "updates"
Strg ".txt"
Strg ".new"
Strg ".old"
Strg ".dta"
}
STR {
RsID 5005
Strg "news/cs6us"
Strg "news/democs6us"
}
STR {
RsID 5520
Strg "EV Idle"
Strg "EV Redrawing"
}
STR {
RsID 5120
Strg "Render Einstellungen: "
Strg "Unbenannt"
Strg "RSETTING"
Strg "Render Einstellungen"
Strg "Render Einstellungsordner existiert nicht. Bitte Installation
überprüfen"
Strg "Kann Rendereinstellungsdatei nicht erstellen. Bitte
Installation überprüfen"
Strg "Kann Rendereinstellungsdatei nicht finden. Ihre Installation
wurde geändert nachdem der Designer gestartet wurde"
Strg "Lade Render Einstellungen"

```

```

Strg "Rendereinstellungen wurden im Ordner gespeichert und sind auch
verfügbar über den Render pull-right Menü oder dem Lade
Rendereinstellungen Dialog. Sie wurden mit der "Speichern"-
Schaltfläche des Dialogs erstellt."
Strg "Entferne Render Einstellung"
Strg "Rendereinstellungen wurden im Ordner gespeichert und sind auch
verfügbar über den Render pull-right Menü oder dem Lade
Rendereinstellungen Dialog. Entferne Rendereinstellungen löscht eine
eine gespeicherte Rendereinstellung aus der Installation."
Strg "Bild Größe"
Strg "Datei Format"
Strg "Renderer"
Strg "Output Datei"
Strg "Kamera"
Strg "Voreinstellung ist nicht verfügbar in der Batch Warteschlange.
Benutze die Voreinstellung in den Rendereinstellungen, wenn das
Dokument geöffnet ist."
Strg "Benutzerdefiniert"
}
STR {
RsID 2101
Strg "Zeige &Toolbar"
Strg "Verstecke &Toolbar"
}
STR {
RsID 8002
Strg "&Neu"
Strg "&Neu..."
}
STR {
RsID 8000
Strg "Kegel"
Strg "Kugel"
Strg "Model Assistent™"
Strg "Würfel"
Strg "Text"
Strg "Frei Form"
Strg "Kamera"
Strg "Licht"
Strg "Modeling Assistent Basics"
Strg "Organic Basics"
Strg "Text Basics"
}
STR {
RsID 8001
Strg "Universe"
Strg "Kamera "
Strg "Licht "
Strg "Gruppe "
Strg "Objekt "
Strg "Arbeits-Box"
Strg "Render Effekte"
Strg "Umgebungslicht"
Strg "Hintergrund"
Strg "Atmosphäre"
Strg "Kulisse"
Strg "Transformiere"
Strg "Verknüpfte"
Strg "Verhalten"
Strg "Gel"
Strg "Deformer"
Strg "Textur"
Strg "Name"
Strg "Geometrie"
Strg "Objekt Einstellungen"
Strg "Master Objekt Eigenschaften"

```

```
Strg "URL"
}
STR {
RsID 3810
Strg "Initialisiere..."
Strg "Initialisiere..."
Strg "Lade code..."
Strg "Lade plug-ins..."
Strg "Initialisiere virtuellen Speicher..."
Strg "Initialisiere..."
Strg "Lade Erweiterungen..."
Strg "Lade plug-ins: "
Strg "Lade Erweiterungen: "
Strg "Starte..."
Strg "Lade benötigte Erweiterungen..."
Strg "Benötigte Erweiterungen: "
Strg "Lade Module..."
Strg "Erstelle Schrift-Art Liste..."
}
STR {
RsID 5401
Strg "Stunde"
Strg "Minute"
Strg "Sekunde"
Strg "Stunde"
Strg "Minute"
Strg "Sekunde"
}
STR {
RsID 5403
Strg "Rot"
Strg "Grün"
Strg "Blau"
Strg "Mask"
Strg "Entfernung"
Strg "Index"
Strg "Nx"
Strg "Ny"
Strg "Nz"
Strg "Px"
Strg "Py"
Strg "Pz"
Strg "Su"
Strg "Sv"
}
STR {
RsID 5420
Strg "Nicht genügend Arbeitsspeicher um zu zeichnen..."
Strg "Nicht genügend Arbeitsspeicher für Multiprozessorunterstützung.
Nicht alle Prozessoren werden verwendet."
}
STR {
RsID 5421
Strg "Öffne/Speichere Bild"
Strg "Importiere Bild"
Strg "Exportiere Bild"
Strg "Filter Bild"
}
STR {
RsID 5422
Strg "Interne Komponente"
Strg "(c) 2001-2007 DAZ 3D, Inc."
}
STR {
RsID 5407
Strg " Liste"
```

```

Strg "Arbeit"
Strg "Pre 3.1.3 Render Einstellung. "
Strg " MByte"
Strg "nicht gestartet"
Strg "Inkrementelle Texturen"
Strg "Modellassitent"
Strg "Szenenassistent"
Strg "Schatteneinstellungen"
Strg "Reflektionseinstellungen"
Strg "Transparenzeinstellungen"
Strg "Daten vorbereiten"
}
STR {
RsID 1128
Strg "Verarbeitungsfehler"
Strg "Line-art Fehler"
Strg "Stapelverarbeitung Fehler"
Strg "Nicht implemetiertes Feature"
Strg "Modellierengine Fehler"
Strg "Ein Importer wurde nicht gefunden"
Strg "Ein Exporter wurde nicht gefunden"
Strg "Modul Fehler"
Strg "Dieses Dokument wurde nicht erkannt"
Strg "Die Datei wurde von einer neueren Version von Carrara erstellt"
Strg "Ein Framework-segment wird geladen"
Strg "Eine Aussage Fehlgeschlagen"
Strg "Das verworfene Objekt war keine Szenen-Instanz "
Strg "2D Bild-Fehler"
Strg "Offscreen Re-Initialisierung Fehler"
Strg "Fehler aufgetreten beim kopieren der cross-sections"
Strg "Schriftarten Fehler"
Strg "Text Modeller Fehler"
Strg "Flat Fehler bei Oberflächengenerierung"
Strg "2D Text Fehler"
Strg "Bounding box Fehler"
Strg "Ein 2D Pfad Befehl fehlgeschlagen"
Strg "Unimplementiertes überschreiben"
Strg "Render Fehler"
Strg "Shading Info Fenster Fehler"
Strg "Inkompatible versions nummer in den Eigenschaften"
Strg "Text Ausführung Fehler"
Strg "Assistenten Fehler"
Strg "Eine benötigte Carrara Erweiterung wurde nicht gefunden"
Strg "RDDebugStr"
Strg "ATM Fehler"
Strg "Hierarchie modul Fehler"
Strg "Parameter übergabe Fehler"
Strg "Shader Fehler"
Strg "Nicht genügend speicher um im selben Fenster Rendern"
Strg "Ein Shader editor Fehler"
Strg "Ein stream EOF Fehler"
Strg "Der Dateiname ist zu lang"
Strg "Kamera nicht vorhanden"
Strg "Nicht genügend Arbeitsspeicher (RAM) "
Strg "Bild zu gross"
Strg "AVI Fehler"
Strg "QuickTime Fehler"
Strg "Benötigte plugins können nicht gefunden werden"
Strg "Es ist nicht genügend Arbeitsspeicher vorhanden. Beende andere
Anwendungen."
Strg "Die Erweiterung '^3' kann nicht geladen werden"
Strg "Diese Datei enthält Animationsinformationen die ignoriert
wurden. Diese wurden als unbenannt geöffnet"
Strg "Ein Fehler ist aufgetreten bei der Verwendung der Direct3D
Hardware. Carrara ZBuffer wird stattdessen verwendet."
Strg "Ein Fehler ist aufgetreten bei der Verwendung der Direct3D

```

```

software. Carrara ZBuffer wird stattdessen verwendet."
Strg "Ein Fehler ist aufgetreten bei der Verwendung der RAVE
hardware. Carrara ZBuffer wird stattdessen verwendet."
Strg "Ein Fehler ist aufgetreten bei der Verwendung der RAVE
software. Carrara ZBuffer wird stattdessen verwendet."
Strg "MetaDatei zu alt (pre 1.0)"
Strg "Dieses Dateiformat kann nicht zusammengefasst werden"
Strg "Zu viele Iterationen"
Strg "Ihre 3D Grafikkarte hat zu wenig Speicher. Versuchen Sie nach
dem schliessen von Carrara die Auflösung, Farbtiefe oder 3DAnsicht zu
ändern. Carrara ZBuffer wird verwendet."
Strg "Ihre Grafikkarte unterstützt diese Farbtiefe nicht. Schliessen
Sie Carrara und Versuchen sie es mit dem 16-bit(65536 colors) modus.
Carrara ZBuffer wird verwendet."
Strg "Direct3D kann nicht gefunden werden. Re-Installieren Sie
DirectX. Carrara ZBuffer wird verwendet."
Strg "Ihre Grafikkarte unterstützt kein Z-Buffer. Carrara ZBuffer
wird verwendet."
Strg "Es kann keine 3D fähige Grafikkarte gefunden werden. Carrara
ZBuffer wird verwendet."
Strg "QuickDraw3D Rave wurde nicht gefunden. Bitte Re-Installieren
Sie es. Carrara ZBuffer wird verwendet."
Strg "AVI : Der Kompressor unterstützt diese Bildgrösse nicht"
Strg "Der Direct3D Renderer verlor die Surfaces und hat eine
Neuzeichnung angefordert"
Strg "Es wurde keine unterstützte Grafikkarte in den Einstellungen
gefunden. Carrara ZBuffer wird verwendet."
}
STR {
RsID 2629
Strg "Bitmap Gel"
Strg "Bitmap"
Strg "Reflective Bitmap"
Strg "Movie"
}
STR {
RsID 5110
Strg "Renderer"
Strg "Atmosphäre"
Strg "Hintergrund"
Strg "Primitive"
Strg "Licht"
Strg "Gel"
Strg "Kamera"
Strg "Shader"
Strg "3D import"
Strg "3D export"
Strg "Umgebungslicht"
Strg "Kulisse"
Strg "Post render filter"
}
STR {
RsID 5112
Strg "Verwende Hintergrund"
}
STR {
RsID 5113
Strg "Szenen Operationen"
}
STR {
RsID 5070
Strg "Rendern: "
Strg "Animieren: "
}
STR {
RsID 21002

```

```
Strg "3D Datei"
Strg "Bild Datei"
Strg "Film Datei"
Strg "Sound Datei"
}
STR {
RsID 21003
Strg "\\Presets\\Rendering\\wizard.txt"
Strg "\\Presets\\Atmosphere\\wizard.txt"
}
STR {
RsID 5200
Strg "\"\""
Strg "\"\" wurde nicht gefunden oder ist nicht lesbar
-Suche den neuen Ort der Datei und wählen Sie ersetzen,
-Wählen Sie Skip um es mit einer grauen Farbe zu ersetzen, oder
-wählen Sie Abbrechen um diesen Befehl abubrechen."
}
STR {
RsID 5201
Strg "Lade Szenen Assistent ..."
Strg "Übertrage Objekte ..."
Strg "Lade ..."
}
STR {
RsID 9950
Strg "Extensions"
}
STR {
RsID 9030
Strg "Texturierte Vorschau"
}
STR {
RsID 16001
Strg "Drag and Drop"
}
STR {
RsID 10990
Strg "^0 by ^1 pixels"
}
STR {
RsID 7000
Strg "Szenen"
}
STR {
RsID 7001
Strg "Objekt"
}
STR {
RsID 7002
Strg "Shaders"
}
STR {
RsID 7003
Strg "Versch."
}
STR {
RsID 7004
Strg "Artwork"
}
STR {
RsID 7005
Strg "Clip"
}
STR {
RsID 7006
```



```
Strg "Content"
}
STR {
RsID 7100
Strg "Szenen"
Strg "Neue Szene"
}
STR {
RsID 7108
Strg "Objekt"
Strg "Neues Object"
}
STR {
RsID 7109
Strg "Landschaft"
Strg "Neue Landschaft"
}
STR {
RsID 7110
Strg "Wolken"
Strg "Neue Wolken"
}
STR {
RsID 7111
Strg "Partikel"
Strg "Neue Partikel"
}
STR {
RsID 7101
Strg "Shaders"
Strg "Neuer Shader"
}
STR {
RsID 7102
Strg "Einschränkungen"
Strg "Neue Einschränkung"
}
STR {
RsID 7103
Strg "Modifikator"
Strg "Neuer Modifikator"
}
STR {
RsID 7104
Strg "Effekte"
Strg "Neue Effekte"
}
STR {
RsID 7105
Strg "Atmosphäre"
Strg "Neue Atmosphäre"
}
STR {
RsID 7106
Strg "Hintergründe"
Strg "Neuer Hintergrund"
}
STR {
RsID 7107
Strg "Kulissen"
Strg "Neue Kulisse"
}
STR {
RsID 7112
Strg "Graustufen Shader"
Strg "Neuer Graustufen Shader"
```

```

}
STR {
RsID 7113
Strg "Farb Shader"
Strg "Neuer Farb Shader"
}
STR {
RsID 7114
Strg "Displacement Shader"
Strg "Neuer Displacement Shader"
}
STR {
RsID 7115
Strg "Pflanzen"
Strg "Neue Pflanze"
}
STR {
RsID 7116
Strg "Blätter"
Strg "Neues Blatt"
}
STR {
RsID 7117
Strg "Clips"
Strg "Neuer Clip"
}
STR {
RsID 8500
Strg "Sound"
}
STR {
RsID 8510
Strg "Clip"
}
STR {
RsID 8600
Strg "Sie sind dabei einen Film zu speichern mit Sound in einem
Format das keinen Sound unterstützt. Wenn Sie jetzt speichern wird
der Soundtrack im Filmnicht gespeichert werden."
}
STR {
RsID 16000
Strg "Shader"
}
STR {
RsID 5156
Strg "Werkzeuge"
Strg "Test Render"
Strg "2D Pan"
Strg "2D Zoom"
}
STR {
RsID 16100
Strg "Marquee"
}
STR {
RsID 16200
Strg "Erstellt mit Carrara 6.0"
}
STR {
RsID 16201
Strg "Ungültige Seriennummer. Bitte installieren Sie Ihre Version
neu"
Strg "Ihre Installation ist beschädigt. Bitte neu installieren"
Strg "Die Demo-Version muss mindestens einmal von einem Administrator
gestartet werden."
}

```

```

}
STR {
RsID 10012
Strg ":Carrara Help"
Strg "Tipps anzeigen"
}
STR {
RsID 5000
Strg "Importieren: "
Strg "Exportieren: "
}
STR {
RsID 5001
Strg "Kann Datei nicht finden, bitte Speicherort angeben"
}
STR {
RsID 5010
Strg "Raum wechseln"
}
STR {
RsID 10011
Strg "Carrara6 Web Seite{}
http://www.daz3d.com/redirects/carrara_productPage.php"
Strg "Daz Web Seite{}http://www.daz3d.com"
Strg "Support{}
http://www.daz3d.com/redirects/carrara_supportPage.php"
Strg "Einen Fehler melden{}
http://www.daz3d.com/redirects/carrara_reportaBug.php"
Strg "Registrieren{}
http://www.daz3d.com/redirects/carrara_registrationPage.php"
Strg "Plugins{}http://www.daz3d.com/redirects/carrara_plugins.php"
}
STR {
RsID 10021
Strg "Carrara 3D Express Web Seite{}
http://www.daz3d.com/redirects/carrara_3d_express.php"
Strg "Daz Web Seite{}http://www.daz3d.com"
Strg "Support{}
http://www.daz3d.com/redirects/carrara_supportPage.php"
Strg "Einen Fehler melden{}
http://www.daz3d.com/redirects/carrara_reportaBug.php"
Strg "Registrieren{}http://www.daz3d.com/redirects/carrara_
3dx_reg.php"
}
STR {
RsID 5006
Strg "Carrara"
Strg "Carrara"
Strg "Demo"
Strg "Alpha"
Strg "Beta"
Strg "Rendering Node"
Strg "Trial"
}
STR {
RsID 5021
Strg "Carrara 3D Express"
Strg "Carrara 3D Express"
Strg "Demo"
Strg "Alpha"
Strg "Beta"
Strg "Rendering Node"
Strg "Trial"
}
STR {
RsID 5016

```

```

Strg "Preferences.txt"
Strg "DazTmp"
Strg "CompPrefs.txt"
}
STR {
RsID 6010
Strg "\\Data\\Strokes\\wizard.txt"
}
STR {
RsID 6018
Strg "Sie können noch ^0 Tage diese Demo-Version nutzen. Sie können
die uneingeschränkte Vollversion erwerben bei:"
Strg "Kostenlose 30-Tage-Testversion"
}
TBAR {
RsID 7777
Strg "Families"
}
TBAR {
RsID 7778
Strg "Vorschau"
Strg "Kleine Vorschau"
Strg "Große Vorschau"
Strg "Nur Name"
}
TBAR {
RsID 161
Strg "Standard"
Strg "Verschiebe Punkt"
Strg "Punkt hinzufügen"
Strg "Lösche Punkt"
Strg "Konvertiere Tangente"
}
TBAR {
RsID 11000
Strg "Mapping Richtung"
Strg "Normal"
Strg "90 Grad"
Strg "180 Grad"
Strg "270 Grad"
}
TBAR {
RsID 5101
Strg "2D"
Strg "Test Render"
Strg "2D Pan"
Strg "2D Zoom"
}
TBAR {
RsID 5102
Strg "2D"
Strg "2D Pan"
Strg "2D Zoom"
}
CMNU {
RsID 7778
Strg "Browser Befehle"
Strg "Alle Aufklappen"
Strg "Alle Zuklappen"
Strg "-"
Strg "Gib Informationen..."
Strg "Lösche Datei..."
Strg "Dupliziere Datei"
Strg "-"
Strg "Verzeichnis zufügen..."
Strg "Runtime zufügen..."

```

```

Strg "Lösche Verzeichnis"
Strg "Update Verzeichnis"
Strg "-"
Strg "Erstelle Index Datei"
Strg "Neu-Speichern Ordner"
Strg "Neu-Speichern aller Ordner"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 10002
Strg "&Hilfe"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 2
Strg "&Datei"
Strg "&Neu"
Strg "&Öffnen..."
Strg "Assistent öffnen..."
Strg "-"
Strg "Schließen"
Strg "&Speichern"
Strg "Speichern &als..."
Strg "-"
Strg "&Importieren..."
Strg "&Exportieren..."
Strg "-"
Strg "@M#@W&Druck..."
Strg "@M#@WSeiten Set&up..."
Strg "@M#@W-"
Strg "Einstellungen..."
Strg "Einstellungen zurücksetzen..."
Strg "-"
Strg "@MBeenden@W&Beenden      Alt+F4"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 4
Strg "&Datei"
Strg "Einstellungen..."
Strg "Einstellungen zurücksetzen..."
Strg "-"
Strg "Anwendung minimieren"
Strg "-"
Strg "@MBeenden/Q@W&Beenden      Alt+F4"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 3
Strg "&Bearbeiten"
Strg "&Rückgängig"
Strg "&Wiederherstellen"
Strg "-"
Strg "Ausschneiden"
Strg "&Kopieren"
Strg "&Einfügen"
Strg "&Löschen"
Strg "-"
Strg "Unbenutzte &Master entfernen"
Strg "Neuer Master Shader"
Strg "-"
Strg "Duplizieren"
Strg "Mit Symmetrie duplizieren..."
Strg "Spiegeln..."
Strg "-"
Strg "Alles auswählen"

```

```

Strg "Alle Grundkörper zeigen"
Strg "-"
Strg "Szeneneinstellungen bearbeiten"
Strg "-"
Strg "Gruppe"
Strg "Gruppe auflösen"
Strg "Objekt teilen"
Strg "Ausrichten..."
Strg "-"
Strg "Zum Ursprung verschieben"
Strg "Hot Point zentrieren"
Strg "Richten auf"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 40
Strg "Ungenutzte Master entfernen"
Strg "Ungenutzte &Objekte entfernen"
Strg "Ungenutzte &Shaders entfernen"
Strg "Ungenutzte &Clips entfernen"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 10001
Strg "Web"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 8
Strg "&Fenster"
Strg "Arbeitsfenster maximieren"
Strg "-"
Strg "Ganzer Bildschirm"
Strg "Anwendung minimieren"
Strg "Sequenz"
Strg "Einstellungen"
Strg "Browser"
Strg "-"
Strg "Szene rendern..."
Strg ""
}
CMNU {
RsID 100
Strg ""
Strg "1 fps"
Strg "2 fps"
Strg "3 fps"
Strg "6 fps"
Strg "12 fps"
Strg "15 fps"
Strg "18 fps"
Strg "24 fps"
Strg "25 fps"
Strg "30 fps"
Strg "50 fps"
Strg "60 fps"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 101
Strg ""
Strg "Metrisch"
Strg "U.S."
Strg ""
}
CMNU {

```

```
RsID 5002
Strg ""
Strg "50%"
Strg "100%"
Strg "150%"
Strg "200%"
Strg "300%"
Strg "400%"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 200
Strg ""
Strg "Auswahl"
Strg "Summierte Bereichstabelle"
Strg "Gauß-Filter"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 12001
Strg ""
Strg "Ausschneiden"
Strg "&Kopieren"
Strg "&Einfügen"
Strg "&Löschen"
Strg "-"
Strg "Duplizieren"
Strg "Mit Symmetrie duplizieren..."
Strg "Spiegeln..."
Strg "-"
Strg "Gruppe"
Strg "Gruppe auflösen"
Strg "-"
Strg "Objekte ausrichten..."
Strg ""
}
CMNU {
RsID 12002
Strg ""
Strg "Ausschneiden"
Strg "&Kopieren"
Strg "&Einfügen"
Strg "&Lösche"
Strg "Duplizieren"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 12003
Strg ""
Strg "Ausschneiden"
Strg "&Kopieren"
Strg "&Einfügen"
Strg "&Löschen"
Strg "Duplizieren"
Strg "Neuer Haupt Shader"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 10000
Strg ""
Strg "Über ^0 ..."
Strg ""
}
CMNU {
RsID 16100
Strg "&Datei Sprache"
```

```
Strg "Zeichensatz wählen"
Strg "Westlich"
Strg "Japanisch"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 16001
Strg "&Zeit Einheit"
Strg "SMPTE"
Strg "Bilder"
Strg ""
}
CMNU {
RsID 16002
Strg "3D Einheit &System"
Strg "Metrisch"
Strg "U.S."
Strg ""
}
PMap {
RsID 10000
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
}
PMap {
RsID 10001
Strg "Major Accent"
Strg "Minor Accent"
Strg "Kontrolle"
Strg "Glanzlicht"
Strg "Alternatives Glanzlicht"
Strg "Hintergrund"
Strg "Drag and Drop"
Strg "Major Accent Intensität 0"
Strg "Major Accent Intensität 1"
Strg "Major Accent Intensität 2"
Strg "Major Accent Intensität 3"
Strg "Major Accent Intensität 4"
Strg "Minor Accent Intensität 0"
Strg "Minor Accent Intensität 1"
Strg "Minor Accent Intensität 2"
Strg "Minor Accent Intensität 3"
Strg "Minor Accent Intensität 4"
Strg "Control Intensität 0"
Strg "Control Intensität 1"
Strg "Control Intensität 2"
Strg "Control Intensität 3"
Strg "Control Intensität 4"
Strg "HILITE Intensität 0"
Strg "HILITE Intensität 1"
Strg "HILITE Intensität 2"
Strg "HILITE Intensität 3"
Strg "HILITE Intensität 4"
Strg "Alternative HILITE Intensität 0"
Strg "Alternative HILITE Intensität 1"
Strg "Alternative HILITE Intensität 2"
Strg "Alternative HILITE Intensität 3"
Strg "Alternative HILITE Intensität 4"
```



```
Strg "Hintergrund Intensität 0"
Strg "Hintergrund Intensität 1"
Strg "Hintergrund Intensität 2"
Strg "Hintergrund Intensität 3"
Strg "Hintergrund Intensität 4"
}
PMap {
RsID 10002
Strg "Fenstergröße und -Position direkt ändern"
Strg "Fensterschatten"
Strg "UI-Animationen"
Strg "Desktop-Muster und Gradient"
Strg "Desktop für Dialoge abdunkeln"
}
PMap {
RsID 10003
}
PMap {
RsID 16002
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
}
PMap {
RsID 16005
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
}
PMap {
RsID 9020
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
}
PMap {
RsID 9025
Strg ""
}
PMap {
RsID 16000
Strg ""
Strg ""
Strg ""
}
PMap {
RsID 6000
```

```

Strg "Einzelfensteransicht"
Strg "Anzeige Listen verwenden"
}
PMap {
RsID 16100
Strg ""
}
PMap {
RsID 16200
Strg "Schrift"
}
PMap {
RsID 16001
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg ""
}
COMP {
RsID 10100
Strg "MF Anwendung einstellen"
Strg "Anwendung"
}
COMP {
RsID 5000
Strg "Anwendung einstellen"
Strg "Anwendung"
}
Node {
RsID 10991
Strg ""
Strg "Tile"
Strg "Nahtlos"
Strg "H"
Strg "V"
Strg "Interpolieren"
Strg "Invertieren der Farbe"
Strg "Helligkeit:"
Strg ""
Strg "Speichern:"
Strg "Intern"
Strg "Extern"
Strg "Weiß ist unsichtbar"
Strg ""
Strg "Filtering:"
}
Node {
RsID 10992
Strg ""
Strg ""
}
Node {
RsID 10993
Strg ""
Strg "Tile"
Strg "Nahtlos"
Strg "H"
Strg "V"
Strg "Invertieren der Farbe"
Strg "Helligkeit"
Strg ""
}
Node {

```

```

RsID 10990
Strg ""
Strg "Tile"
Strg "Nahtlos"
Strg "H"
Strg "V"
Strg "Interpolieren"
Strg "Invertieren Farbe"
Strg "Helligkeit"
Strg "Sampling"
Strg "Tabelle zusammengefasster Bereich"
Strg "Gauß Filter"
Strg "Filter"
Strg "Speicher:"
Strg "Intern"
Strg "Extern"
Strg ""
}
Node {
RsID 10010
Strg "Abbrechen"
Strg "OK"
}
Node {
RsID 10012
}
Node {
RsID 10013
}
Node {
RsID 10011
Strg "Nicht mehr anzeigen"
}
Node {
RsID 10014
}
Node {
RsID 10003
Strg "Kontext"
Strg "Kategorie"
Strg "Übernehmen"
Strg "Aktuelle Verknüpfung :"
Strg "#####"
Strg "Neue Verknüpfung :"
Strg "Bereits von :"
Strg "----"
Strg "----"
Strg ""
Strg "Shift ist fest"
}
Node {
RsID 10000
Strg "Zeige Uhr"
Strg "Tooltips anzeigen"
Strg "Toolbar Zugriffstasten sind fest"
Strg "Mehrfachmonitor-Einstellungen"
Strg "Ganzer Bildschirm"
Strg "Sprache"
Strg "Sprach-und Monitor-Einstellungen werden erst nach einem
Neustart wirksam."
Strg "Bild auf zwei Monitore verteilen"
Strg "Grafiktablett kompatibler Modus"
}
Node {
RsID 10002
Strg "UI-Animationen"

```

```

Strg "Desktop-Muster und Gradient"
Strg "Desktop für Dialoge abdunkeln"
}
Node {
RsID 10001
Strg "Glanzlicht"
Strg "Ziehen und Ablegen"
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "Hintergrund"
Strg ""
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "Hauptbetonung"
Strg ""
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "Kontrolle"
Strg ""
Strg "Alternatives Glanzlicht"
}
Node {
RsID 10100
Strg "Glatt"
Strg ""
Strg ""
}
Node {
RsID 5000
Strg ""
}
Node {
RsID 15001
}
Node {
RsID 7910
Strg ""
Strg ""
}
Node {
RsID 7912
}
Node {
RsID 7911
Strg "Datei(en) "
}
Node {
RsID 20001
}
Node {
RsID 20003
}
Node {
RsID 20000
Strg "Static Text"
Strg ""
Strg "Parent"
}

```

```

Strg "Assistent"
}
Node {
RsID 20002
Strg ""
Strg "Static Text"
Strg "Bearbeiten"
}
Node {
RsID 5001
}
Node {
RsID 8000
Strg "Dieser Shader wird bereits verwendet."

"
Strg "Neuer Master-Shader"
Strg "Master bearbeiten"
}
Node {
RsID 9025
Strg "Port1:
"
Strg "5020"
}
Node {
RsID 10501
Strg "X"
Strg "Y"
Strg "Z"
}
Node {
RsID 10502
Strg "X"
Strg "Y"
Strg "Z"
}
Node {
RsID 16010
Strg "Mindestens ein Test fehlgeschlagen"
Strg "Siehe AutoTest.log für Details"
}
Node {
RsID 16009
Strg "Möchten Sie wirklich den AutoTest starten ?"
}
Node {
RsID 16004
Strg "Begrenzungrahmen"
Strg "Draht"
Strg "Eben"
Strg "Arbeitsfenstergitter"
Strg "Kamera Name"
Strg "Hintergrund"
Strg "Ausgewähltes Objekt"
Strg "Primäres Drahtgittermodell"
Strg "Lichter"
Strg "Kameras"
Strg "Aktive Pane Grenze"
Strg "Silhouettenprojektion"
Strg "Sekundäres Drahtgittermodell"
}
Node {
RsID 10500
Strg "0.0.a36"
Strg "v"

```

```

Strg "Impressum"
}
Node {
RsID 6000
Strg "Anzeige-Listen verwenden"
Strg "Diese Option macht das Rendern schneller auf einige Karten,
aber viel langsamer auf andere."
Strg "Nach dem Wechsel eine der folgenden Optionen, speichern,
schließen und wieder öffnen alle derzeit geöffneten Dokumente."
}
Node {
RsID 16002
Strg "Farbkorrektur verwenden"
Strg "Speicherpfad für temporäre Dateien:"
Strg "*****"
Strg "..."
Strg "Bitte wählen Sie den Standort des neuen temporären Ordner"
Strg "Übertrage die Textur auf die Festplatte"
Strg "Die Textur Spooling Option wird nicht wirksam, bis Sie die
Anwendung neu gestartet haben."
Strg "Reservierter Arbeitsspeicher"
Strg "Textur Spooling"
}
Node {
RsID 16100
Strg "Sprache für das Öffnen von Dateien:"
Strg "Diese Option wird für das Öffnen von .car Dateien aus älteren
Carraraversionen benötigt."
}
Node {
RsID 16200
Strg "Schriftart für die Anzeige:"
}
Node {
RsID 16003
Strg "3D Einheiten:"
Strg "Zeit Einheit:"
Strg "Bilder pro Sekunde"
Strg "Interaktiver Renderer"
Strg "Tweeners"
Strg "Neuen Master-Shader erstellen"
Strg "Fragen was mit Duplikaten zu tun ist"
Strg "Ziehen Sie einen Browsersshader in Ihre Szene"
}
Node {
RsID 7890
Strg "Sky Ambient (schnell)"
Strg "Sky Ambient + Ambient Occlusion"
Strg "Skylight + Ambient Occlusion (langsam)"
Strg "Skylight + Full indirect lightning (sehr langsam)"
Strg "Illuminationseinstellungen"
Strg "Schattenpuffer (schnell)"
Strg "Hart mit Raytracer"
Strg "Weich mit Raytracer (langsam)"
Strg "Schatten"
}
Node {
RsID 9020
Strg "Neues Dokument beim Start"
Strg "Neues Dokument erzeugen"
Strg "DAZ 3D-Neuigkeiten abrufen"
Strg "Die gleiche Nachricht nicht zweimal zeigen"
Strg "Maximale Anzahl für Wiederherstellung:"
Strg "0.00"
Strg "Nach Updates suchen"
Strg "Das selbe Update nicht zweimal zeigen"
}

```

```

Strg "Tipps beim Start anzeigen"
}
Node {
RsID 9000
}
Node {
RsID 9100
Strg ""
Strg "0.00"
Strg "Schlüssel zufügen"
Strg "Schlüssel löschen"
}
Node {
RsID 16021
Strg "Subsurface Scattering liefert bessere Ergebnisse mit Hilfe der
globalen Illumination."
Strg "Subsurface Scattering"
}
Node {
RsID 16022
Strg "Aktivieren Sie die \"Licht durch Transparenz\" Render-Option um
für die Lichtdurchlässigkeit bessere Ergebnisse zu erzielen. "
Strg "Lichtdurchlässigkeit"
}
Node {
RsID 16023
Strg "So ändern Sie die Glättung oder glätten Ränder / Rillen von
mehreren Objekten, verwenden Sie die \"Bearbeiten > Glätten Objekt
\"-Funktion."
Strg "Glätten"
}
Node {
RsID 16025
Strg "So ändern Sie die Ausrichtung der Ansichtsfenster in zwei und
drei Fenster-Modus, klicken Sie auf das Symbol Ansicht noch einmal."
Strg "Darstellungsfeld"
}
Node {
RsID 16027
Strg "Die weicheren Schatten der Lichter und Leuchten müssen große
Werte haben. Verwenden Sie ein Mindestwert von 1500-2000 cm oder
mehr."
Strg "Weichere Schatten"
}
Node {
RsID 16029
Strg "Für eine schnelle Auswahl im Vertex-Modeler, verwenden Sie das
Farb Auswahl-Werkzeug. Es geht viel schneller als die Verwendung von
Umschalt + Klick."
Strg "Farbe Auswahl"
}
Node {
RsID 16030
Strg "Sie können mit der Kombination aus Ring und dann Loop (und
umgekehrt) schneller eine Auswahl im Vertex-Modeler bestimmen."
Strg "Ring und Loop"
}
Node {
RsID 16031
Strg "Zur Verbesserung Ihrer 3D-Navigation, verwenden Sie die
folgenden Maus-Shortcuts:
- Alt+linke Taste für Dolly
- Alt+mittlerer Taste (Klick) zum
  ein uns aus zoomen
  Alt+rechte Taste zum Verschieben"
Strg "Maus Tastenkürzel"

```

```

}
Node {
RsID 16039
Strg "@MCmd + Ziehen der Maus über einen Kanal in dem Shader-Editor
erstellt eine Kopie von diesem in dem gewählten Shader-Kanal.@WCtrl +
Ziehen der Maus über einen Kanal in dem Shader-Editor erstellt eine
Kopie von diesem in dem gewählten Shader-Kanal."
Strg "Kopiere Shaders"
}
Node {
RsID 16043
Strg "Die Carrara Quicktour ist eine wertvolle Hilfe zum Kennenlernen
von Carrara. Es ist wie die Retail-Version von Carrara 5.

Es zeigt die möglichen Techniken um 3D-Inhalte zu erstellen, die die
Leistungsstärke und Funktionalität von Carrara demonstrieren."
Strg "Quick Tour"
}
Node {
RsID 16018
Strg "Zur Verbesserung der Anzeigeleistung im OpenGL-Modus,
deaktivieren Sie die \"Transparenz \"-Option."
Strg "3D View"
}
Node {
RsID 16019
Strg "Um ein Ziel Licht oder eine Ziel Kamera zu erstellen, benutzen
Sie ein \"Zeige auf\" Modifikator auf eine Kamera oder einem Licht,
das auf einen \"Ziel Helfer Objekt\" gerichtet wird."
Strg "Ziel Licht"
}
Node {
RsID 16020
Strg "Vergessen Sie nicht in den Ansichtseigenschaften das
lightmapping, die Textur Displaygröße oder die reale Beleuchtung zu
wählen."
Strg "3D Ansicht"
}
Node {
RsID 16024
Strg "Beim Import von OBJ-Modellen aus anderen Software, aktivieren
Sie das Kontrollkästchen \"Vertex Primitive \" Optionsfeld, um nativ
zu bearbeiten, das dem Muster in dem Vertex-Modeler entspricht."
Strg "Import von OBJ"
}
Node {
RsID 16026
Strg "Wenn Sie einen andere Standard-tweener wie \"Bezier\" statt
\"Lineare\" wollen, kann der Wert in den \"Einstellungen> Allgemeine
Einstellungen Scene \"Systemsteuerung\" geändert werden."
Strg "Standard Tweener"
}
Node {
RsID 16028
Strg "Für die beste Leistung bei der Arbeit mit geglätteten
animierten Objekten, setzen Sie den Wert der Glättung beim
modellieren auf 0 und Rendering-Wert auf Ihren gewünschten Wert im
Vertex-Modeler Fenster."
Strg "Glättungs Werte"
}
Node {
RsID 16032
Strg "Ein einziger Oberflächen Replikator kann mit mehreren
verschiedenen Objekten arbeiten z.B. Sie replizieren zwei Arten von
Bäumen und drei Arten von Gesteinen mit dem gleichen Replikator."
Strg "Oberflächen Replikator"

```



```

}
Node {
RsID 16033
Strg "Layers im Shader Editor benötigen UVs um gesetzt werden zu
können. Vergessen Sie nicht die UVs im vertex modeler zu übernehmenn
bevor Sie ein Layer verwenden."
Strg "Layers und UVs"
}
Node {
RsID 16034
Strg "Benutzerdefinierte Tastenkürzel können Sie erstellen unter
\"Einstellungen > Tastenkürzel\", um ihre produktivität zu steigern."
Strg "Tastenkürzel"
}
Node {
RsID 16035
Strg "Um einen shader zu speichern, ziehen Sie diesen vom Shader Tab
in der Szene zum gewünschten Ordner im Shader Browser. Dann können
Sie diesen immer wieder verwenden."
Strg "Speichere Shaders im Browser"
}
Node {
RsID 16037
Strg "@MMit dem Skalierwerkzeug, auf das Objekt klicken und ziehen
(nicht dem Manipulator) mit gedrückter Maustaste und das Objekt wird
vom Hot-Point aus skaliert(nützlich wenn sie es verschieben).@WMit
dem Skalierwerkzeug, auf das Objekt klicken und ziehen(nicht dem
Manipulator) mit gedrückter Strg Taste und das Objekt wird vom Hot-
Point aus skaliert(nützlich wenn sie es verschieben).\"
Strg "Skalieren vom Hot Point"
}
Node {
RsID 16038
Strg "Alt + Maus ziehen erstellt eine Kopie des ausgewählten
Keyframes im Sequenzer. Dieses funktioniert auch bei Mehrfach-Auswahl
von Keyframes bei verschiedenen Objekten."
Strg "Kopiere Keyframes"
}
Node {
RsID 16040
Strg "@MCmd + Maus ziehen verlängert oder verkürzt die Zeitspanne der
ausgewählten Keyframes. Dies funktioniert auch bei vielen
ausgewählten Keyframes auf verschiedenen Objekten.@WStrg + Maus
ziehen verlängert oder verkürzt die Zeitspanne der ausgewählten
Keyframes. Dies funktioniert auch bei vielen ausgewählten Keyframes
auf verschiedenen Objekten."
Strg "Accelerate Keyframes"
}
Node {
RsID 16041
Strg "Wenn Sie das 2D Zoom Icon verwenden kann es die aktuelle
Perspektive verfälschen.
Es wäre besser wenn Sie das Track in/out Icon oder die Maus
Tastenkürzel verwenden."
Strg "Kamera Verfälschung"
}
Node {
RsID 16016
Strg "Registrieren Sie Ihre Software und Sie erhalten diese große
Vorteile:"
Strg "DAZ News Letter"
Strg "Benachrichtigung über Software-Updates"
Strg "Produkt-Ankündigungen"
Strg "Sonderangebote und vieles mehr"
Strg "http://www.daz3d.com/i.x/support/registration/-/?"
Strg "Registrieren Sie sich online"

```

```

}
Node {
RsID 16042
Strg "Klicken Sie im Metaball-Modeller auf eine Gruppe von Metabällen
und halten die Maus-Taste mit der Umschaltaste gedrückt. Dies wird
alle Metabälle in der Sequenz wählen und letztlich die Gruppe der
Metabälle. Die Zyklische Verzögerung können sie in \"Einstellungen >
Metaball Modeler\" einstellen.

```

Dies kann nützlich sein, um versteckte metaball Grundkörper auswählen

```

:
"
Strg "Metaball Auswahl"
}

```

```

Node {
RsID 16017
Strg "Probieren Sie die Carrara Quick-Tour auf der CD aus.

```

Innerhalb von wenigen Minuten lernen Sie alles, was Sie benötigen um Ihre eigenen Bilder und Animationen zu erstellen."

```

Strg "Quick Tour"
}

```

```

Node {
RsID 16015
Strg "Zurück"
Strg "Nächster"
Strg "Schließen"
}

```

```

Node {
RsID 16014
Strg "Zurück"
Strg "Nächster"
Strg "Schließen"
}

```

```

Node {
RsID 16036
Strg "Wird ein Objekt durch ein anderes verdeckt, klicken Sie mit der
rechten Maustaste auf das sichtbare Objekt. Wählen Sie dann das
entsprechende Objekt aus der erscheinenden Pop-Up Liste aus"
Strg "Verborgene Objekte"
}

```

```

Node {
RsID 5100
Strg "Diese Demo-Version ist abgelaufen !"
"

```

Strg "Es ist nun an der Zeit Ihre eigene Carrara 6 Version zu erwerben!"

```

Strg "- Die beste 3D-Anwendung auf dem Markt !
-Mehr als tausend Objekte, Texturen und Szenen
-Technische Unterstützung
- Und vieles mehr."

```

```

Strg "Einfach auf 'Jetzt kaufen' klicken und bestellen!"
Strg "Glücklicherweise können Sie es auf unserer Webseite
(www.daz3d.com) bestellen und wir werden es Ihnen liefern. Beim
Upgrade zur Vollversion werden Sie folgendes bekommen:"
}

```

```

Node {
RsID 5101
Strg "All diese Features und mehr (Technische Unterstützung....),
bestellen Sie heute Ihre Kopie(online oder telefonisch) und wir
werden es Ihnen direkt liefern."
Strg "Diese Demo version wird nach 30 Tagen ablaufen nachdem Sie es
installiert haben und darf nur zum Testen verwendet werden."
Strg "Klicken Sie auf 'jetzt kaufen' um Ihre Kopie zu bestellen!"
Strg "- Rendergröße ist begrenzt auf 640x480
- Netzwerkrendering ist nicht verfügbar

```

```

- Animationen sind auf eine Länge von 4 Sekunden begrenzt-
- Plug-Ins von Drittanbietern sind deaktiviert
- Die Zahl von Szenen und Texturen sind begrenzt
- Die QuickTour und der Objektkatalog sind nicht verfügbar"
Strg "Es ist designed um all die Möglichkeiten von Carrara
kennenzulernen. Jedoch folgende Funktionen sind deaktiviert oder
eingeschränkt in dieser Demo verfügbar:"
Strg "Willkommen zu der Demo von Carrara 6 !
""
}
Node {
RsID 5102
Strg "Diese Demo-Version ist abgelaufen !"
Strg "Es ist nun an der Zeit eine gültige Version von Carrara 3D
Express zu erwerben!"
Strg "Glücklicherweise können Sie es auf unserer Webseite
(www.daz3d.com) bestellen und wir werden es Ihnen liefern. Beim
Upgrade zur Vollversion werden Sie folgendes bekommen:"
Strg "- Die beste 3D Anwendung auf dem markt
- Mehr als 1,000 Objekte, Texturen und Szenen
- Technischer Support
- und vieles mehr.
Strg "Klicken Sie einfach auf 'Jetzt kaufen' um Ihre Kopie zu
bestellen !"
}
Node {
RsID 5103
Strg "Willkommen bei der Demo von Carrara 3D Express !"
Strg "This Demo version will expire 30 days after du installed it and
should be used for evaluation purpose only."
Strg "Sie können alle Funktionen von Carrara 3D-Express testen. Doch
die folgenden Funktionen wurden deaktiviert oder sind eingeschränkt
in dieser Demo:"
Strg "- Rendergröße ist begrenzt auf 640x480
- Netzwerkrendering ist nicht verfügba
- Animationen sind auf eine Länge von Sekunden begrenzt-
- Plug-Ins von Drittanbietern sind deaktiviert
- Die Zahl von Szenen und Texturen sind begrenzt
- Die QuickTour und the Objektkatalog sind nicht verfügbar"
Strg "Klicken Sie auf 'Jetzt kaufen' zu bestellen Sie Ihre Kopie noch
heute!"
Strg "Um alle diese Funktionen und mehr (technical support....),
bestellen Sie Ihre eigene Kopie (online oder per Telefon) und wir
liefern es bis vor Ihre Tür."
}
Wind {
RsID 1500
Strg "Progress Caption"
Strg "Abbrechen"
Strg "Ausführen"
}
Wind {
RsID 1601
Strg ""
}
Wind {
RsID 1602
Strg "Static Text"
Strg ""
}
Wind {
RsID 1600
Strg "Static Text"
Strg ""
}
Wind {

```

```
RsID 10000
Strg "Toolbar Drawer"
}
Wind {
RsID 10040
Strg "Uhr"
}
Wind {
RsID 2000
Strg ""
}
Wind {
RsID 15001
Strg "Zimmer Wechsler"
}
Wind {
RsID 15002
Strg "Sequenzer"
}
Wind {
RsID 15000
Strg "Eigenschaften"
}
Wind {
RsID 20000
Strg "<<<Image>>>"
}
Wind {
RsID 7777
Strg "Datei(en) "
Strg "Browser"
}
Wind {
RsID 8777
Strg "Kommentar:"
Strg ""
Strg ""
}
Wind {
RsID 8778
Strg "Kommentar:"
Strg ""
Strg ""
}
Wind {
RsID 10501
Strg "2D Werkzeug:"
}
Wind {
RsID 5001
Strg ""
}
Wind {
RsID 9002
Strg "Farb Picker"
}
Wind {
RsID 9103
Strg "Verlauf Picker"
}
Wind {
RsID 9003
Strg "Farb Picker"
}
Wind {
RsID 5002
```

```

Strg "Versionsnummer"
Strg "Copyright 2008 DAZ 3D, Inc. All Rights Reserved."
Strg "DEMO VERSION"
Strg "TRIAL VERSION"
Strg "BETA VERSION"
Nicht für den Verkauf"
Strg "BETA VERSION "
Strg "Benutzername"
Strg "Seriennummer"
Strg "McSketch"
}
Wind {
RsID 5003
Strg "Versionsnummer"
Strg "Copyright 2008 DAZ 3D, Inc. All Rights Reserved."
Strg "DEMO VERSION"
Strg "TRIAL VERSION"
Strg "BETA VERSION"
Nicht für den Verkauf"
Strg "BETA VERSION "
Strg "Benutzername"
Strg "Seriennummer"
Strg "McSketch"
}
Wind {
RsID 5004
Strg "Benutzername"
Strg "Seriennummer"
Strg "Versionsnummer"
Strg "Copyright 2008 DAZ 3D, Inc. All Rights Reserved. 12637 South
265 West #300, Draper, UT 84020 USA"
Strg "DEMO VERSION"
Strg "TRIAL VERSION"
Strg "- The best 3D application on the market
- More than 1,000 objects, textures and scenes
- Technical Support
- And much more."
Strg "BETA VERSION"
Strg "Static Text"
Strg ""
}
Wind {
RsID 5005
Strg "Benutzername"
Strg "Seriennummer"
Strg "Versionsnummer"
Strg "Copyright 2008 DAZ 3D, Inc. All Rights Reserved. 12637 South
265 West #300, Draper, UT 84020 USA"
Strg "DEMO VERSION"
Strg "BETA VERSION"
DO NOT DISTRIBUTE"
Strg "BETA VERSION"
Strg "Static Text"
Strg "TRIAL VERSION"
Strg ""
}
Wind {
RsID 10500
Strg "Versionsnummer"
Strg "Copyright 2008 DAZ 3D, Inc. All Rights Reserved"
Strg "Benutzername"
Strg "Seriennummer"
Strg "McSketch"
}
Wind {
RsID 16000

```

```

Strg "Seriennummer"
Strg "Versionsnummer"
Strg "Copyright 2008 DAZ 3D, Inc. All Rights Reserved"
"
Strg "Benutzername"
Strg "DEMO VERSION"
Strg "McSketch"
}
Wind {
RsID 16002
Strg "Seriennummer"
Strg "Versionsnummer"
Strg "Copyright 2008 DAZ 3D, Inc. All Rights Reserved"
Strg "Benutzername"
Strg "BETA VERSION"
Strg "DO nicht DISTRIBUTE"
Strg "McSketch"
}
Wind {
RsID 10502
Strg "Statischen Text"
Strg "Benutzername"
Strg "Seriennummer"
Strg "Versionsnummer"
Strg "Copyright 2008 DAZ 3D, Inc. All Rights Reserved. 12637 South
265 West #300, Draper, UT 84020 USA"
Strg ""
}
Wind {
RsID 16001
Strg "Statischen Text"
Strg "Benutzername"
Strg "Seriennummer"
Strg "Versionsnummer"
Strg "Copyright 2008 DAZ 3D, Inc. All Rights Reserved. 12637 South
265 West #300, Draper, UT 84020 USA"
Strg "DEMO VERSION"
Strg ""
}
Wind {
RsID 16003
Strg "Statischen Text"
Strg "Benutzername"
Strg "Seriennummer"
Strg "Versionsnummer"
Strg "Copyright 2008 DAZ 3D, Inc. All Rights Reserved. 12637 South
265 West #300, Draper, UT 84020 USA"
Strg "BETA VERSION"
Strg ""
}
Wind {
RsID 13011
Strg "In Bearbeitung"
}
Wind {
RsID 13012
Strg ""
}
Wind {
RsID 13013
Strg ""
}
Wind {
RsID 13014
Strg "Wind 13010: MetaCreations Text Windoid"
}

```

```

Dlog {
RsID 10029
Strg "Bitte wählen Sie die Sprache :"
```

Strg "Sprache wählen"

Strg "OK"

```

}
Dlog {
RsID 10000
Strg "Einstellungen"
}
Dlog {
RsID 10051
Strg ""
}
Dlog {
RsID 10039
Strg "Static Text"
Strg ""
Strg "OK"
}
Dlog {
RsID 10040
Strg "Static Text"
Strg ""
}
Dlog {
RsID 10041
Strg "Static Text"
Strg ""
Strg "Ja"
Strg "Nein"
Strg "Abbrechen"
}
Dlog {
RsID 10042
Strg "Static Text"
Strg ""
}
Dlog {
RsID 10050
Strg "Bitte wählen Sie das Datei Format für die Datei:"
Strg "Wählen Sie das Datei Format"
}
Dlog {
RsID 10052
Strg "Mit diesem Befehl werden alle Voreinstellungen auf ihre
Standardwerte zurückgesetzt.
```

Die Anwendung wird beendet und muss neu gestartet werden.

```

"
```

Strg "Voreinstellungen zurücksetzen"

```

}
Dlog {
RsID 10101
Strg "Kurven Editor"
Strg "OK"
}
Dlog {
RsID 5000
Strg "Dieser Film wurde bereits komprimiert! Durch das Ändern der
Kompressionseinstellungen wird der Film ein zweites Mal komprimiert.
Dies kann zu Qualitätseinbußen führen.
```

Möchten Sie wirklich fortfahren?"

```

Strg ""
Strg "Ja"
Strg "Nein"
}
Dlog {
RsID 15501
Strg "Sie sind im Begriff, die Transformation eines mit einer
Einschränkung versehenen Objekts zu bearbeiten. Soll sich die
Einschränkung auf die Transformation auswirken oder außer Kraft
gesetzt werden?"
"
Strg "Einschränkung wirkt sich auf die Transformation aus"
Strg "Einschränkung außer Kraft setzen"
Strg "Bearbeite Transformierung mit Einschränkungen"
}
Dlog {
RsID 15500
Strg "Qualität"
Strg "Sie sind dabei die Animation Methoden zu ändern, dieses setzt
eine Konvertierung von Daten voraus und dadurch ändert sich auch das
daraus resultierende Animationsverhalten."
Strg "Increasing the quality results in a more accurate conversion by
using more animation samples on curves. Selecting a conversion
quality of zero will discard all animation data."
Strg "NOTE: This conversion may cause a loss of motion data and
keyframes."
Strg "Convert Animation Method"
Strg "Konvertieren"
Strg "Abbrechen"
}
Dlog {
RsID 7778
Strg "Bitte wählen Sie die Art der Anzeige der Datei in diesem Ordner
:"
Strg ""
}
Dlog {
RsID 7777
Strg "Name:"
Strg "Kommentar:"
Strg "Pfad:"
Strg "Typ:"
Strg ""
Strg ""
Strg ""
Strg "Text bearbeiten"
Strg "Datei Info"
}
Dlog {
RsID 7900
Strg "Szene Assistent"
}
Dlog {
RsID 7920
Strg "Leere Szene"
Strg "Größe der Szene :"
Strg "( 30 in )"
Strg "( 30 ft )"
Strg "( 3000 ft )"
Strg "Klein"
Strg "Mittel"
Strg "Große"
Strg "Die Größe der Szene beeinflusst die Kamera Geschwindigkeit
sowie Präzision und Rendering der Standardgröße von neuen Objekten."
Strg "Leere Szene"
Strg "Vorgefertigte..."

```



```

Strg "Vorgefertigte"
Strg ""
Strg "Landschafts
assistent..."
Strg "Landschafts Assistent"
Strg "Von nun an überspringen"
Strg "Neues Dokument"
}
Dlog {
RsID 10001
Strg "Es befindet Sich eine Filterfunktion in diesem Bereich"
Strg "Warnung"
Strg "Drop erzwingen"
Strg "Drop abbrechen"
}
Dlog {
RsID 5103
Strg ""
Strg ""
}
Dlog {
RsID 5104
Strg "Klicken Sie hier um das Update herunterladen."
Strg "Zeigen nicht das gleiche Update zweimal."
Strg ""
Strg "TTTT"
Strg "Update verfügbar !"
Strg "OK"
}
Dlog {
RsID 5102
Strg "Zeigen nicht die gleichen Nachrichten zweimal."
Strg "DAZ 3D News"
Strg "Okay"
}
Dlog {
RsID 7901
Strg "Vorschau
"
Strg "Landschaft :"
Strg "Shader :"
Strg "Himmel :"
Strg "Einstellungen :"
Strg "Halte Shader, wenn eine neue Landschaft ausgewählt ist "
Strg "sky behalten wenn eine neue Landschaft gewählt wird"
Strg "Information"
Strg "Landschaft mit Assistenten erstellen"
}
Dlog {
RsID 999
Strg "Name"
Strg "Seriennummer"
Strg ""
Strg ""
Strg "Bitte geben Sie Ihren Namen und die Seriennummer für dieses
Produkt ein."
Strg ""
}
Dlog {
RsID 998
Strg "Name:"
Strg "Seriennummer:"
Strg ""
Strg ""
Strg "Danke für die installation von DAZ 3D Carrara 6 Testversion!"
Strg "    Um dieses Produkt zu aktivieren müssen Sie sich Online

```

registrieren bei:"
Strg "http://www.daz3d.com"
Strg "www.daz3d.com"
Strg " Die Registration für Carrara 6 Test Version ist frei und benötigt nur eine gültige E-Mail Adresse."
Strg " Wenn Sie sich bereits registriert haben und wissen welche Ihre Seriennummer ist, geben Sie diese in das Feld unten ein.

Um Ihre Seriennummer zu bekommen, gehen Sie bitte zu unserer kostenlosen Registrierungs Seite direkt mit dieser URL: "
Strg "http://www.daz3d.com/i.x/tware/carrara/-/c6reg?"
Strg "http://www.daz3d.com/i.x/software/carrara/-/c6reg?"
Strg "Willkommen"
}
Dlog {
RsID 5105
Strg "Möchten Sie, dass die Anwendung automatisch den Inhalt der Runtime jetzt sucht?"

Dies geschieht nur einmal. So führen Sie die Erkennung erneut aus, gehen Sie im Browser Datei / Verzeichniss-Menü und wählen Sie Auto-Detect Runtimes aus."

Strg "Automatische suche der Runtimes"

}
Dlog {
RsID 9001
Strg "Farb Picker"
}

Dlog {
RsID 9101
Strg "Verlauf Picker"
Strg "OK"
}

Dlog {
RsID 11051
Strg "Die Ränder sind zu schmal für die Seitenmarkierung und Kalibrierung bars. Wollen Sie das Bild maximieren ?"
Strg "Seiten Setup-Warnung"
}

Dlog {
RsID 11050
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "Linker Abstand"
Strg "Oberer Abstand"
Strg "DPI"
Strg "0.00"
Strg "0.00"
Strg "72.00"
Strg "72.00"
Strg "Zentrieren"
Strg "Ganze Seite"
Strg "Proportional"
Strg "Markierung abschneiden"
Strg "Kalibrierung Bars"
Strg "Registriernummer"
Strg "Bildunterschrift "
Strg "Bild Information"
Strg "Überschrift Text"
Strg "Farb Management verwenden"
Strg "Drucker Name"
Strg "Setup"
Strg "Größe"
Strg "Seite einrichten"
}
Dlog {

```

RsID 11052
Strg ""
Strg "Beschreibungstext :"
Strg ""
}
Dlog {
RsID 16015
Strg "Wussten Sie?"
}
Dlog {
RsID 16014
Strg "Wussten Sie?"
}
Dlog {
RsID 16000
Strg "Willkommen bei Carrara !"
Strg "Wenn Sie noch nicht mit Carrara vertraut sind: Klicken Sie auf
die Schaltfläche \"Start\" um sich die Quicktour anzusehen."
Strg "Innerhalb weniger Minuten erfahren Sie alles, was Sie zum
Erstellen von Bildern und Animationen benötigen."
Strg ""
Strg "Starte QuickTour"
Strg "Später"
}
Dlog {
RsID 16001
Strg "Registrieren Sie Ihre Software um folgende Vorteile zu
erhalten:"
Strg "Benachrichtigung über Software-Updates,"
Strg "Daz3D eNewsletter,"
Strg "Technischer Support per E-Mail,"
Strg "Produkt-Ankündigungen,"
Strg "Sonderangebote..."
Strg "Anmeldung"
Strg "Registrieren"
Strg "Später"
}
Dlog {
RsID 5101
Strg "Willkommen"
Strg "Demo-Version testen"
Strg "Jetzt kaufen"
}
Dlog {
RsID 5100
Strg "Demo-Version abgelaufen"
Strg "Jetzt kaufen"
Strg "Später kaufen"
}
Dlog {
RsID 5098
Strg "http://www.daz3d.com"
Strg "www.daz3d.com"
Strg "Diese Version von Carrara 6 ist eine kostenlose 30-Tage-
Testversion!"
Strg "Sie haben 30 Tage Zeit für die Test-Version dieses Produkts.
Sie müssen dieses Produkt freischalten mit dem Kauf der Vollversion
auf:"
Strg "Aktivierungs-Code:"
Strg ""
Strg "Geben Sie Ihre Aktivierungs-Code hier ein:"
Strg "Kostenlose 30-Tage-Testversion"
}
Dlog {
RsID 5099
Strg "http://www.daz3d.com"

```

```
Strg "www.daz3d.com"
Strg "Diese Version von Carrara 6 ist eine kostenlose 30-Tage-
Testversion!"
Strg "Ihre kostenlose 30-Tage-Testversion Installation dieses Produkt
ist abgelaufen. Bitte Kauf der Vollversion von diesem Produkt um es
weiter zu Verwendung."
Strg "Aktivierungs-Code:"
Strg ""
Strg "Sie können die letzte vollständige Version dieses Produkts
auf:"
Strg "Testversion abgelaufen"
}
Text {
RsID 10500
Strg "
Leitender Entwickler
    Charles Brissart
```

```
Entwickerteam
    Arnaud Berry
    Pierre-Sylvain Desse
    Eric Kwong
    Shailesh Kumar
    Mathieu Lapalus
    Charles Chandesris
```

<Panel Start>

```
Product Management
    Steve Kondris
    Chad Smith
    Rob Whisenant
```

```
Project Management
    Tony Benjamin
```

<Panel Start>

```
Quality Assurance
    Craig Randall
```

```
Special Thanks
    Our Beta Testers
```

```
"
}
TABS {
RsID 5101
Strg "Umgebungslicht"
Strg "Atmosphäre"
Strg "Reflektierter Hintergrund"
Strg "Hintergrund"
Strg "Filter"
}
TIPS {
RsID 128
}
```