

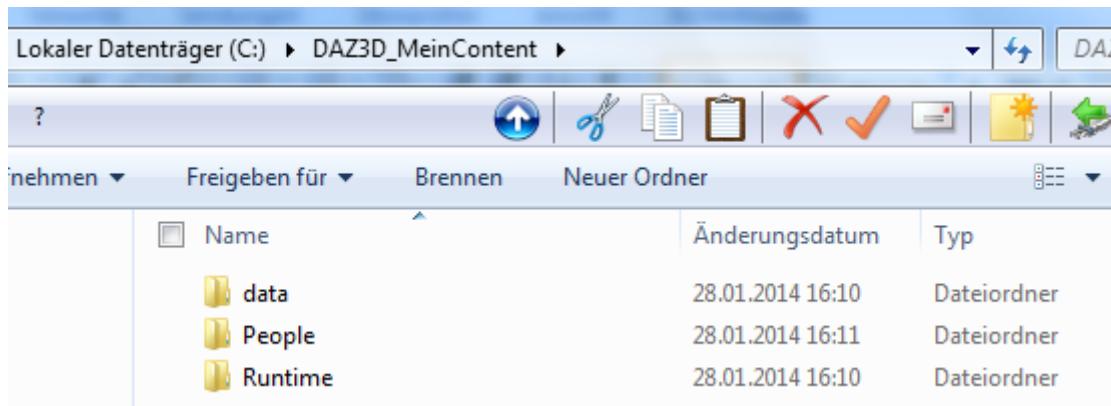
DAZ3D – Eigenen Content Ordner anlegen

1. Datei in einen Ordner runterladen, den man auch wiederfindet, z.B. Desktop.
2. Die Datei in einen Ordner entpacken, hier z.B. **EveningDress**.



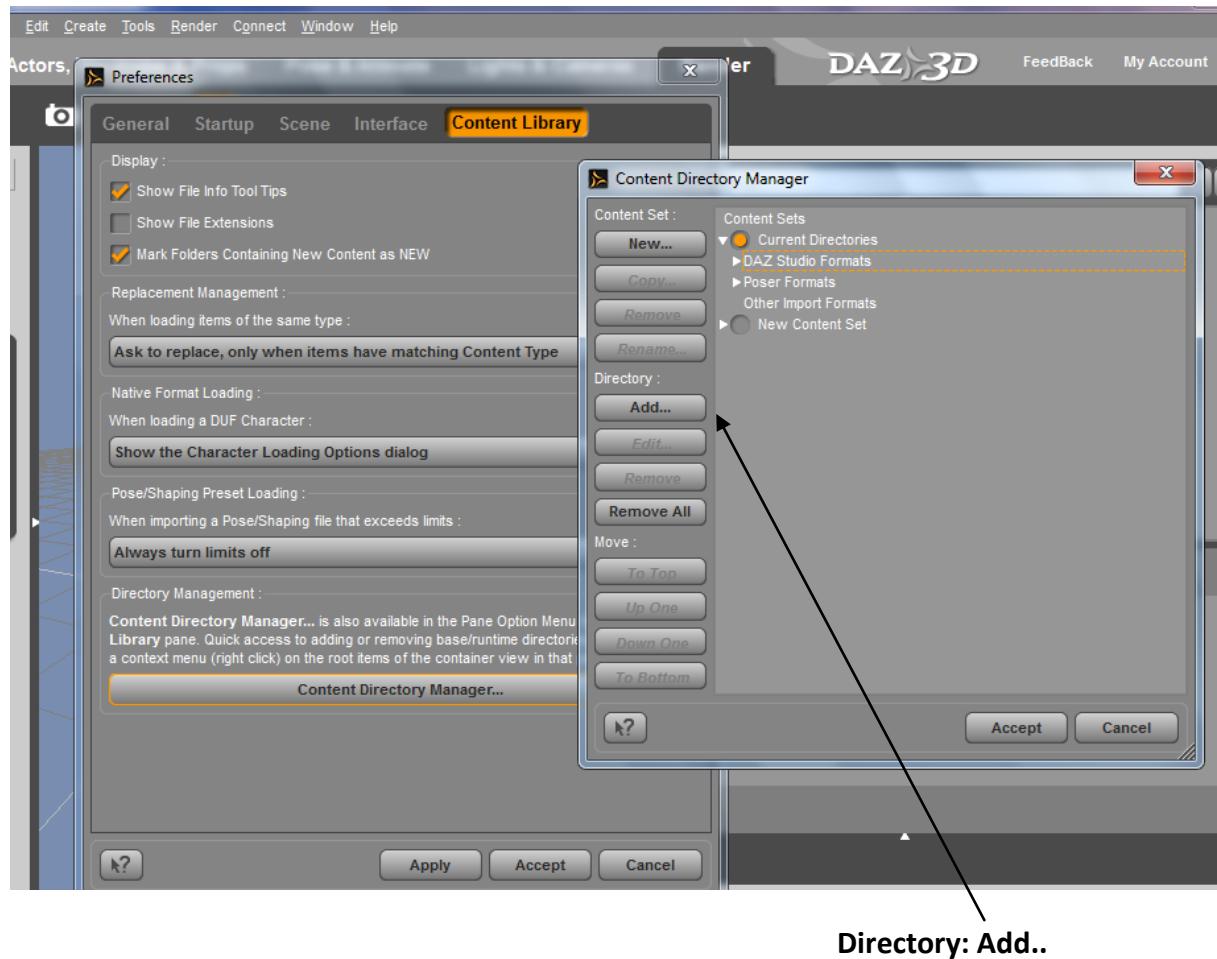
In diesem Ordner wird meistens der Ordner **Content** angelegt, in dem sich die weiteren Ordner **data**, **People** und **Runtime** befinden. Diese Ordner nicht umbenennen, da sie von DAZ so verarbeitet werden.

3. Auf der Festplatte einen **neuen Ordner anlegen**, in dem sich zukünftig der eigene Content befindet, den man kauft oder sonstwo her bekommt. Beispiel: **DAZ3D_MeinContent**.



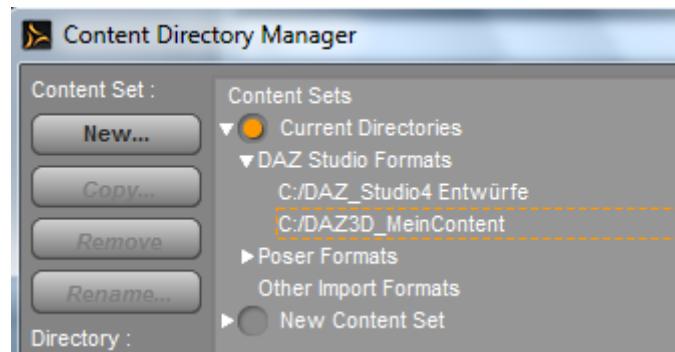
In diesen Ordner werden nun immer die kompletten Verzeichnisse **data**, **People** und **Runtime** reinkopiert. Oft sind auch noch weitere Verzeichnisse vorhanden, die dann ebenfalls mit kopiert werden müssen, also immer alle Verzeichnisse im Contentverzeichnis kopieren.

4. Wir müssen nun DAZ3D mitteilen, dass wir ein neues Contentverzeichnis angelegt haben und dass sich dort neue schöne Dinge befinden.



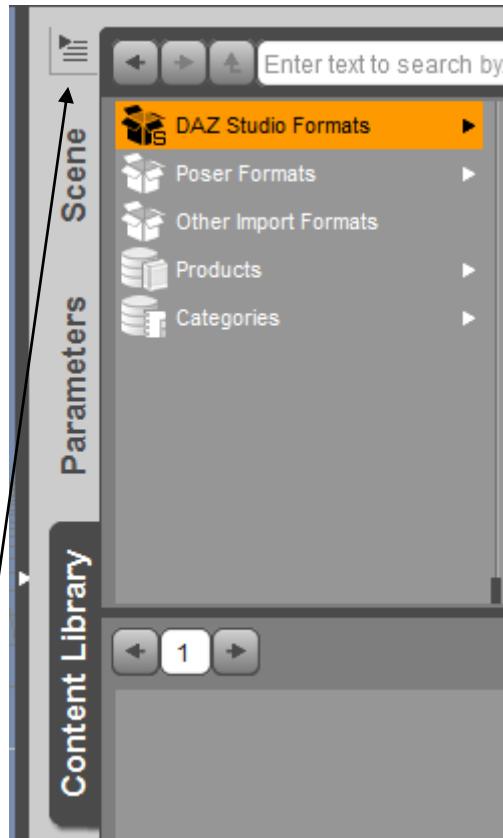
Dazu öffnen wir über **Edit > Preferences > Content Library** den **Content Directory Manager** und klicken einmal auf den Ordner **DAZ Studio Formats**.

Dadurch wird nun **Directory: Add..** freigeschaltet, damit wir unseren eigenen Ordner einbinden können.

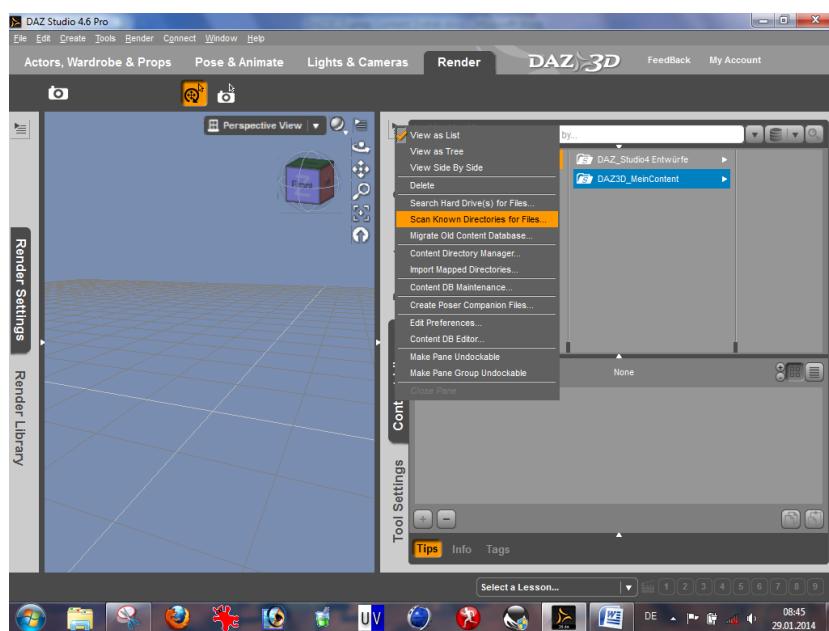


Mit **Accept** schließen wir den Vorgang dann ab.

5. Normalerweise wird bei geöffnetem Programm gleich der neue Ordner angezeigt und wir sehen die neuen Objekte in einer Reihe von Unterverzeichnissen. Wenn das mal nicht klappt, lassen wir DAZ danach suchen:

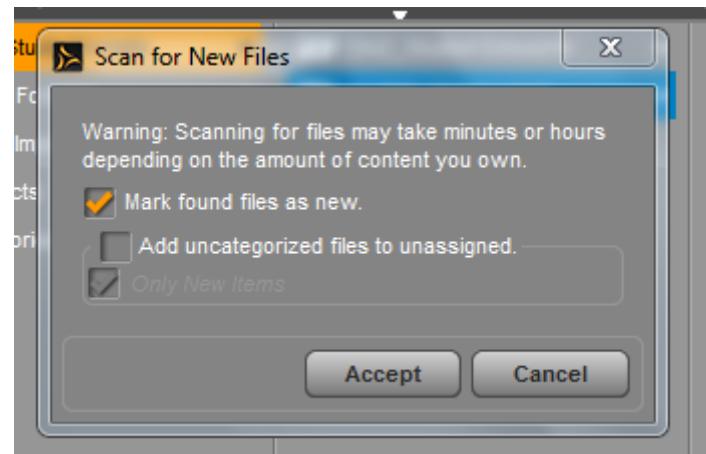


Dazu öffnen wir auf der rechten senkrechten Leiste den Reiter **Content Library** und klicken oben auf das kleine **Dreieck**.

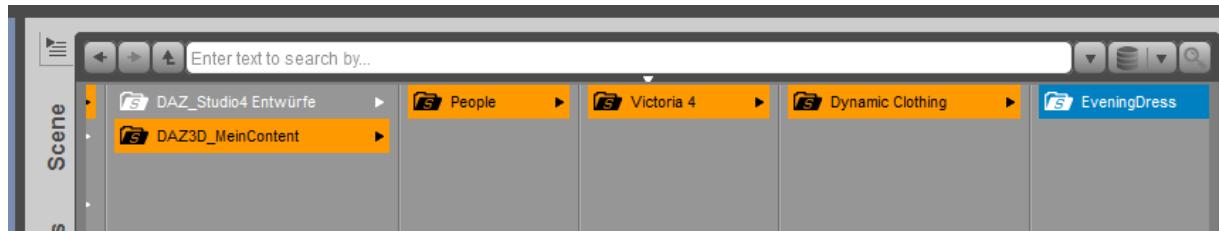


In diesem Fenster klicken wir auf Scan **Known Directories for Files...**

Dadurch öffnet sich ein Hinweisfenster, in dem wir nur die Option **Mark found files as new** aktivieren.



DAZ rödelt nun herum und sucht neuen Content und markiert ihn blau.



6. In weiteren Schritten können wir nun eigene Kategorien erstellen, um unseren Content zu ordnen aber davon später.....

Viel Spass wünscht hogopogo

Ende