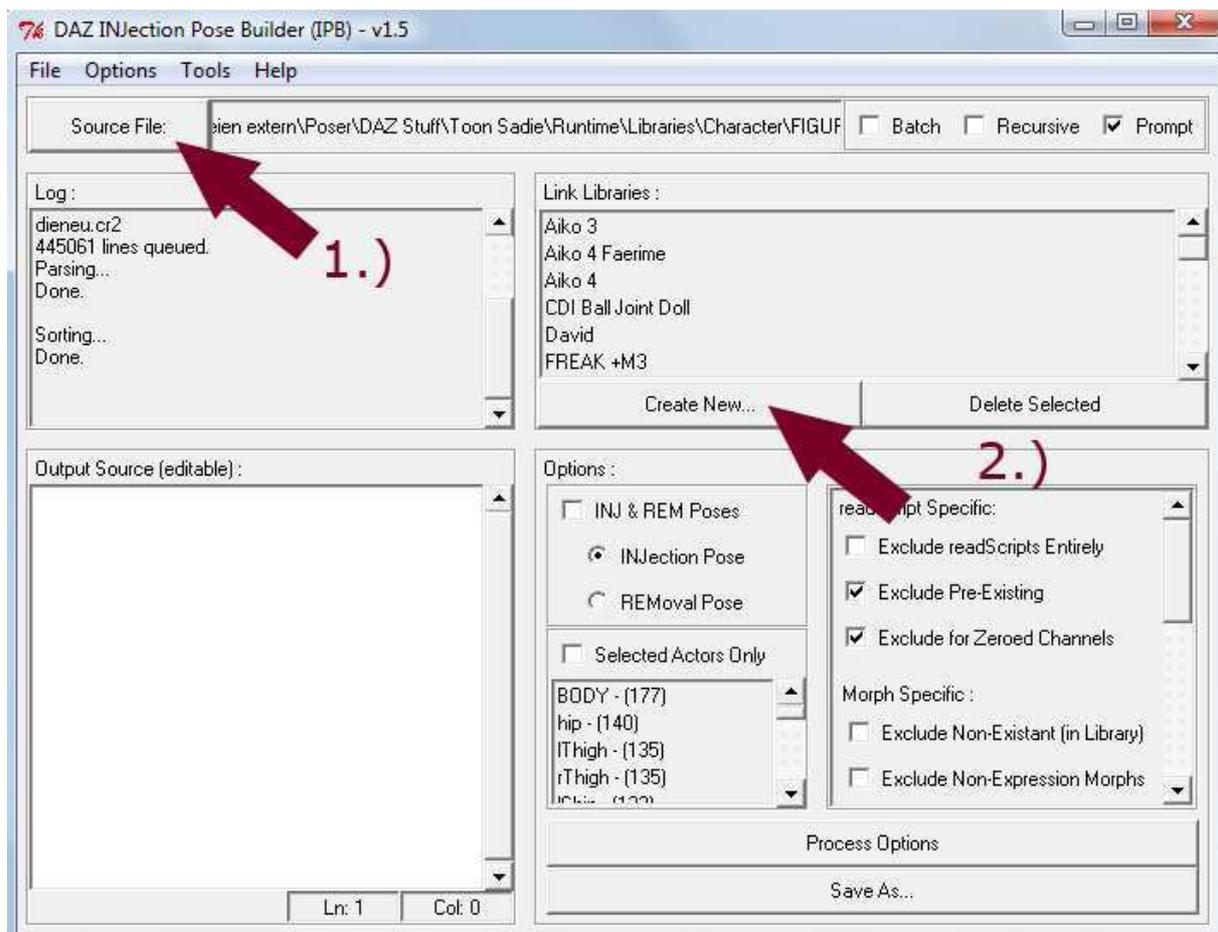


Eine Figur zum Inj-Pose-Builder hinzufügen

Du hast eine schöne Figur gemorpht und würdest diese gerne über den Inj-Pose-Builder abspeichern, aber leider ist die Figur nicht enthalten? Kein Problem füge die Figur einfach selbst hinzu:

- Die gewünschte Figur über das „+“ Zeichen in der Poserbibliothek abspeichern. (Kein Original verwenden).
- Nun den Inj-Pose-Builder öffnen
- Bei „Source File“ die soeben gespeicherte Figur laden
- Dann auf „Create New“ klicken



- Nun öffnet sich ein neues Dialogfeld dort einfach nur den Namen eingeben z.B. „Sadie“
- Danach auf „OK“ klicken

Create a Library:

Base Figure :
** The figure this library is intended for
(e.g. Victoria 3)

Library Name :
** The name displayed in the Link Libraries list
(e.g. Victoria3 +AMG)

Delta INJ Prefix :
Delta REM Prefix :
** The prefix used on files containing delta information
(e.g. InjDeltas, RemDeltas)

Visibility INJ Prefix :
Visibility REM Prefix :
** The prefix used on files containing visibility information
(e.g. Unhide, Hide)

Once all entry fields are filled, press 'OK'. You will be prompted to select a file. The file you select should be in the directory where injection source files reside. IPB recursively lists and considers all folders and files in the folder of the selected file.

... und schon ist die „Sadie“ enthalten – man kann dies erkennen indem die Figur im „Link Libraries“ erscheint. Nun kann der Inj-Pose-Builder wie gewohnt genutzt werden.