## Eine Figur zum Inj-Pose-Builder hinzufügen

Du hast eine schöne Figur gemorpht und würdest diese gerne über den Inj-Pose-Builder abspeichern, aber leider ist die Figur nicht enthalten? Kein Problem füge die Figur einfach selbst hinzu:

- Die gewünschte Figur über das "+" Zeichen in der Poserbibliothek abspeichern. (Kein Original verwenden).
- Nun den Inj-Pose-Builder öffnen
- Bei "Source File" die soeben gespeicherte Figur laden
- Dann auf "Create New" klicken

DAZ INJection Pose Builder (IPB) - v1.5	
Source File: pien extern\Poser\DAZ Stuff\Toon Sa	adie\Runtime\Libraries\Character\FIGUF   Batch   Recursive I♥ Promp
.og:	Link Libraries :
dieneu.cr2 445061 lines queued. Parsing Done. Sorting Done.	Aiko 3 Aiko 4 Faerime Aiko 4 CDI Ball Joint Doll David FREAK +M3
-	Create New Delete Selected
Jutput Source (editable) :	Options: 2.)
	Image: Instructure Image: I
	Process Options
▼     m 1   Coli 0	Save As

1

- Nun öffnet sich ein neues Dialogfeld dort einfach nur den Namen eingeben z.B. "Sadie"
- Danach auf "OK" klicken

reate a Library:		
Base Figure :	Sadie	
	** The figure this librar	y is intended for (e.g. Victoria 3)
Library Name :	Sadie	
** Th	e name displayed in the L (e.g.	Link Libraries list Victoria3 +AMG)
Delta INJ Prefix :	InjDeltas	
Delta REM Prefix :	RemDeltas	
** The prefix	used on files containing ( (e.g. InjDe	delta information Itas, RemDeltas)
Visiblity INJ Prefix :	Unhide	
Visiblity REM Prefix :	Hide	
** The prefix us	ed on files containing visi (e.	bility information g. Unhide, Hide)
Once all entry fields a to select a file. The fi where injection sourc considers all folder.	are filled, press 'OK'. You le you select should be in e files reside. IPB recursi files in the folder of th	will be prompted the directory vely lists and e selected file.
	ок	Cancel

... und schon ist die "Sadie" enthalten – man kann dies erkennen indem die Figur im "Link Libraries" erscheint. Nun kann der Inj-Pose-Builder wie gewohnt genutzt werden.