

MODO Shortcuts

Steuerung

Alt+LMT	Rotationsachse Objekt
Alt+RMT	Rotationsachse Sicht
A	Center to active Object
Shift+A	Center to selected Geometry
G	Center to Courser
Strg+Alt+LMT	Zoom (Maus links rechts Bewegung)
Strg+Alt+RMT	Zoom Zone (Rahmen um gewünschte Zoom Stelle ziehen)
Strg_G	Group Locator (Gruppe zusammen fassen)
Strg+S	Save Scene
Alt+Shift+A	select all (Objekts / Items)
F6	Modo Bibliothek (Primitives, Meshes, Shader, Objekte usw.)

Ansichten

Strg+Space	Pi Menue (Auswahl Standard Ansichten)
Num 1 (y)	Top / Bottom
Num 2 (z)	Front / Back
Num 3 (x)	Right / Left
,	Perspective View

Modelling

RMT (in View)	Pulldown Add Items
Backspace	Delete
LMT	Auswahl malen
RMT	Auswahl Rechteck (ohne Rückseite)
MMT	Auswahl Rechteck (mit Rückseite)
1	Vertices
2	Edges
3	Polygons
LMT	Select Polygon/Edge/Vertice
Shift+Alt+A	Select all (Objects)
Doppel Klick	Select all (Object-Polys/-Edges/-Verts)
Q / Space	Werkzeug los lassen / deselektieren
Y	Multi Widget / Gizmo
W	Transform Widget
E	Rotate Widget
R	Scale Widget
L	Loop (Polygon/Edge) lateral
LMT Doppelklick	Edge Loop direkt!
Shift+Pfeil	Loop erweitern
Alt+L	Loop (Polygon/Edge) radial
Alt+C	Loop Slice (Teilungen)